

中国指挥与控制学会

关于调整首届全国博弈推演建模大赛 截稿时间及征稿要求的通知

各有关单位:

中国指挥与控制学会和有关单位共同组织的首届全国博弈推演建模大赛，自8月正式启动以来，已连续组织开展3次专家研讨和选手交流，得到博弈推演建模领域专家及爱好者的广泛关注和一致好评，来自全国50多个院校、科研院所、高技术企业的约150多名选手踊跃报名参赛。大赛原计划于10月20日截止收稿，应广大研究人员要求，经大赛组委会研究，决定将截稿日期延长到10月25日，确保参赛团队有更多时间深化研究提升质量。同时，为引导加强博弈推演基础研究，以征稿要求的博弈推演建模为主，现就有关征稿要求再补充如下：

一、欢迎与战略博弈主题相关的，已有成熟建模技术或应用成果参加建模大赛。在没有知识产权争议、且不存在一稿多投的前提下，允许各参赛科研院所，将以往相关成果再转化再创新参加比赛；允许一个参赛队（个人）同时有多个成果参赛。允许同一参赛队（个人）同时获得多个奖项。

二、允许依托国内外先进计算机技术支撑建模。一切以建模

目标和效果为先，允许依托各类建模工具和初始模型支撑建模及相应模型系统构建。

三、鼓励开展战略博弈相关领域数据统计分析、可视化表达等方面的建模研究。提倡通过经济或贸易数据展开建模；舆论及各国家(地区)影响力建模分析，以中国或相关国家为中心的能源供应建模；某些或多类大数据建模可视化创新表达等。

四、鼓励开展建模创新理论与方法研究。对较复杂的战略博弈模型构建，提倡运用博弈论、运筹学等理论，人工智能等新技术展开理论与方法的创新搜索。

五、鼓励开展政治、外交、舆论等各领域模型构建理论、方法、技术、应用研究。包含建模指标及相互关系，也可理论性地对建模展开系统描述。

六、鼓励加强博弈推演数据治理研究。包括政治、外交、法理领域斗争(发展)的各相关国家(地区)定性文本数据；经济(贸易)、军事、能源、科技等领域斗争(发展)的各相关国家(地区)定量统计数据。请注意数据技术研究的系统性和权威性：系统性要求连续收集近几年甚至十几年的数据，权威性要求数据来源为国际机构或各国家(地区)官方一手数据。

