

固件变更内容功能说明

Dyno 650C

版本V1.10.47

版本号	变更内容	固件版本	日期
V1.0	1. 优化硬件底层通讯。 2. 修正 BUG。	Dyno_650C_FW_V1.02.82	2021-12-15
V2.0	1. 增加蓝牙控制功能。 2. 增加内置无线 DMX 功能。 3. 增加 Lumenradio 开关功能。 4. 增加 2.4G 开关功能。 5. 增加 DMX 闪烁通道。 6. 增加 DMX 简化通道功能。 7. 增加 DMX 顺滑调光功能。 8. 增加 2.4G 遥控 V2 协议支持。 9. 增加新 LCD 屏幕的显示支持。 10. 调增菜单功能及布局。 11. 修复 BUG。	Dyno_650C_FW_V1.10.14	2022-07-09
V3.0	1. 修复部分设备卡顿的 BUG。 2. 修复 Lumenradio 发射异常的 BUG。 3. 修复部分界面内容显示错误的 BUG。	Dyno_650C_FW_V1.10.24	2022-07-30
V4.0	1. 增加新驱动支持。	Dyno_650C_FW_V1.10.35	2022-10-07
V5.0	1. 修改菜单结构内容。 2. 增加 RDM 支持指令，提高搜索速度。 3. 修复部分已知 BUG。	Dyno_650C_FW_V1.10.43	2022-12-01
V6.0	1. 调整滤色纸功能，增加滤色纸数量。 2. 修复部分已知 BUG。	Dyno_650C_FW_V1.10.47	2023-01-11

● Dyno_650C_FW_V1.02.82

更新内容介绍：

1. 优化底层硬件通讯速率，提高可靠性。
2. 修改特效-火焰低于 2700K 时输出错误色温的 BUG。

● Dyno_650C_FW_V1.10.14

更新内容介绍：

1. 增加蓝牙控制功能，可以使用 NANLINK APP 控制灯具。可以在“菜单 - 无线控制 - 启用蓝牙”中开启或者关闭蓝牙功能，可以在“菜单 - 无线控制 - 重置蓝牙”对蓝牙进行重置。
2. 增加内置无线 DMX 功能，可以使用 WS-DMX-T1 等无线 DMX 发射器实现无线 DMX 控制。可以在“菜单 - 无线控制 - 无线 DMX”中开启或者关闭无线 DMX 功能（当 2.4G 开启时才有此菜单项），使用该功能时需将无线 DMX 组别设置与发射器相同的组别才能正确受控。
3. 增加 Lumenradio 开关功能，可以在“菜单 - 无线控制 - 启用 LUMENRADIO”中开启或者关闭 Lumenradio 功能。
4. 增加 2.4G 开关功能，可以在“菜单 - 无线控制 - 启用 2.4G”中开启或者关闭 2.4G 功能。
5. 增加 2.4G 遥控 V2 协议支持，在 2.4G 功能开启的状态下，可以在“菜单 - 无线控制 - 无线控制协议”中选择 V1 或者 V2 的无线协议，以此适应不同的遥控控制。
6. 增加 DMX 闪烁通道，详见：Dyno 650C / 1200C DMX 通道表 V2 版本。
7. 增加 DMX 简化通道功能，可以在“菜单 - 地址码/DMX - DMX 简化通道”中选择打开或者关闭该功能，当开启该功能时，所有与控制灯光效果无关的通道将被关闭，以此来减少灯具对 DMX 通道占用的数量。
8. 增加 DMX 顺滑调光功能，可以在“菜单 - 地址码/DMX - DMX 顺滑调光”，打开或者关闭该功能，当开启该功能时，通过 DMX 对灯具的调光将会顺滑些，但响应速度会对应的降低。
9. 增加新 LCD 屏幕的显示支持。
10. 调增菜单功能及布局。
11. 修复部分已知 BUG。

● Dyno_650C_FW_V1.10.24

更新内容介绍：

1. 修复了部分设备，在蓝牙设备开启未连接的状态下卡顿的 BUG。同时也解决了因为卡顿导致蓝牙连接容易失败的问题。
2. 修复了 Lumenradio 在发射模式下，偶发的短暂切换到接收模式导致发送发送中断的 BUG。
3. 修复了预设界面及菜单界面的显示错误的 BUG。

● Dyno_650C_FW_V1.10.35

更新内容介绍：

1. 增加新驱动支持。

● Dyno_650C_FW_V1.10.43

更新内容介绍：

1. 修改菜单结构内容，增加“所有无线开关”功能，优化无线控制选项内容。
2. 增加 RDM 支持指令，提高控制台搜索灯具速度，支持搜索灯具等多种信息，包括设备厂商、设备型号、设备类型、软件版本等信息。
3. 修复部分已知 BUG。

● Dyno_650C_FW_V1.10.47

更新内容介绍：

1. 调整滤色纸功能及显示界面，滤色纸数量增加至 151 张。
2. 修改 DMX 的 ULTIMATE 模式下对滤色纸的控制方式。
3. 修复部分已知 BUG。