

【新聞稿】

Ucan.com 要凝聚全球華人音樂新力量

結合虛擬、現實同步播台，籌備環球華人 Socialoke 歌唱大賽

(2012 年 7 月 27 日——香港訊) 第十四屆《香港動漫電玩節》今天於灣仔會展中心開幕，香港的主板上市公司 - 文化傳信集團(股市代碼 HKSE:0343)附屬機構 Ucan.com 在會場設置全場最大的「3D 乘龍雲遊體驗館」，要讓參觀者親身體驗非一般的 3D Apps City 潮爆特技效果，而全球最大型網絡 OSCAR-Socialoke 歌唱大賽亦正式接受報名，推動全球華人積極參與音樂、文化、藝術、創作及分享，創造超越 10 億華人網絡用戶、全球最大的華語歌曲(曲、詞)的網上資料庫。

業界均知，「流動動漫娛樂產業」的興起，不僅促進數位網絡技術的發展，更重要的是，此一產業對動漫圖書、電影、電視、音像製品、電子遊戲、線上遊戲、服裝、文具、玩具等關聯產業的發展，具有很強的牽引作用。資料顯示，2011 年全球數位內容產業產值超過四萬億美元，與動畫、漫畫、音樂及電子遊戲相關的衍生產品產值竟超過七萬億美元。

Ucan Apps City 全球華人必上、至潮的社交新平台

Ucan.com 全球網絡發展委員會行政總裁梁志聰表示，Ucan.com 是全球華人第一個大型 3D 潮爆 apps city，是迎合漫畫走向動漫網絡新時代，以 3D 香港為創作背景，Ucan 的創始股東之一亞洲創意音樂天王周杰倫先生將全力支持 Ucan。文化傳信集團跟周杰倫的合作，開創強大華語文化大平台，打造全球華人必上、至潮的社交新平台！

事實上，周杰倫在音樂、創意事業的成就不可置疑，成就獲得全球認同，歌迷支持者以億計，而 Ucan 是文化傳信集團附屬機構，文化傳信集團是香港最早上市的動漫企業，亦是亞洲最豐富的漫畫內容供應商之一，有四十多年的漫畫業務歷史，擁有超過 10,000 個具號召力的 3D 漫畫明星(人物)庫、逾 40 萬張原稿庫、及逾 200 個深入民心的漫畫故事，現已成為亞洲最大 3D 漫畫明星庫的供應商，影響力遍及全球 40 多個國家、東南亞漫畫讀者以億萬計，其「港式漫畫」是港人珍貴的文化資產，獨特的圖像表達文化，是港人的驕傲，過去半世紀以來，在國際文化交流中，一直擔當重要的「文化大使」地位，風靡全球數以億萬計的青少年社群。

打造「全球最大的華語歌曲(曲、詞)的網上資料庫」

Ucan 第一個重點活動，Socialoke 是全球最大型的網絡、現實歌唱大賽，凝聚全球華人積極參與音樂文化藝術創作及分享，將我們熱愛的音樂、年輕人喜愛的卡拉 OK 活動、以及網交合併起來，產生即時而無地域限制的創新玩法，打造超越 10 億華人網絡用戶、全球最大的華語歌曲(曲、詞)的網上資料庫。

梁志聰說，Socialoke 是歌唱大賽的 OSCAR，一切由音樂開始，打破區域限制，向全球開放，給予參賽者機會與網上社區朋友互動交流、分享自己喜歡的音樂及聲音，而這個平台更亦可提供網上投票、支持喜愛的參賽者，絕對是全球網絡音樂界的觸目盛事。

梁志聰表示，Socialoke 現在正式開始接受報名，用你的投入、朋友的支持、聲音、節拍、舞步等等，參加 Socialoke，與中港台參賽者一較高下，勝出者更可贏取豐富獎品，更有機會參加周杰倫先生明年的巡迴演唱會，豐富獎品，讓你踏上星光大道，變身成為舞台皇者，在 Ucan 的平台上，將你的夢想實現! U CAN BE A SUPERSTAR !!

Ucan.com 第十四屆《香港動漫電玩節》豐富活動

時間：七月二十七日至七月三十一日

地點：香港會議展覽中心

攤位編號：C13

攤位開放時間：上午十時正至下午十時正

Ucan 表演時間@大會總舞台：七月二十七日 10:45 am – 11:30 am

七月二十九日 15:30 pm – 16:00 pm

七月三十日 14:15pm – 14:45 pm

Ucan.com

Ucan.com 「Apps City」的創立，就是發揚「港式動漫」的優勢及特色，結合周杰倫的創作才華、全球數以億萬計的漫畫及動畫「迷」支持，將真實世界中的生活全面在 Apps City 網絡上進行，用戶自由選擇喜歡的生活方式，佈置自己的網上居所、與朋友互動傳情、開設網店、建立品牌，讓用戶盡情展示創意、發揮潛能、享受樂趣，向全世界演繹香港人勤奮、創意無限的美好人文價值，在浩瀚的網絡世界裡，打造屬全球首個以華人為主、香港為背景的潮爆新虛擬、現實同步社交新平台。

文化傳信集團有限公司

文化傳信集團創立於 1979 年，香港最大的漫畫出版商及動畫開發商之一。在過去的三十年，文化傳信擁有超過二百個漫畫著作版權，其漫畫行銷全球 14 個國家，並被翻譯成十種不同的語言。2009 年文傳授權台灣業者開發的《中華英雄－動漫線上遊戲》，兩年內營收近達 5.5 億港元，是近年來動漫業界的最高收益紀錄。另有資料顯示，中國大陸的網絡動漫產業迅速崛起，其近五億人口的消費者市場，將帶動每年千億元(人民幣)以上的巨大經濟效益，更是業界急於搶食的一塊「大餅」。

-完-